

Installation de Toaster¹ (version Education)

1- Installation de l'application ImageJ²

The plug-in Toaster est développé en *langage Java* pour l'application **ImageJ**, version 1.41 ou supérieure.

Si cette application n'est pas déjà installée sur votre ordinateur, elle est téléchargeable à partir du site officiel d'ImageJ, à l'adresse suivante :

<http://rsbweb.nih.gov/ij/download.html> . Utilisez le **package adapté à votre système d'exploitation** (Windows, Linux, MacOS) et à son **architecture** (32 ou 64 bits).

Attention : vous devez impérativement installer une **JRE (Java Runtime Environment)** sur votre système d'exploitation pour exécuter une application Java ; différents packages sont disponibles, avec ou sans JRE.

Après téléchargement de l'application, exécuter son installateur et suivez les instructions indiquées.

Dans la suite, nous supposons que l'application ImageJ est installée dans le dossier ~/home/ (par exemple, C:\Program Files\ImageJ\1.41 sous Windows)

2- Installation du plug-in Toaster, version Education³.

La **version Education du plug-in** est téléchargeable à partir du site officiel du projet http://umramap.cirad.fr/amap2/logiciels_amap/index.php?page=download

- Télécharger le plug-in **E-Toaster** : c'est une **archive**, c'est-à-dire un fichier zippé.
- Décompresser le fichier dans le sous dossier (sous répertoire) **plugins** du dossier ImageJ (*~/home/ImageJ/version/plugins*).

¹ Toaster (Tree and plant Organs And Structures analyzER) est un plug-in open-source d'ImageJ développé par le Cirad et distribuée sous licence GPL. Il regroupe plusieurs modules d'analyse de structures biologiques, dont le module Education développé pour l'enseignement académique

² **ImageJ** est un logiciel Open-Source de traitement et d'analyse d'images développé par le *National Center for Biotechnology Information* (NCBI), distribué sous licence libre GPL.

³ La version Education est une distribution dérivée de la distribution officielle ; elle est destinée à l'expérimentation en milieu scolaire.

Le sous dossier *plugins* contiendra alors un dossier *Toaster* dans lesquels se trouveront les deux fichiers suivants :

- le fichier texte *cfg_toaster*, donnant les paramètres Utilisateur
- l'archive *Toaster__fat.jar*, the plug-in à proprement parler

